

# PŘÍSTUPOVÝ SYSTÉM MOON

## NÁVOD K MONTÁŽI



Mobil: +420 773 111 110  
Fax: +420 543 530 139  
Tel.: +420 543 530 140

AZ Pohony  
Křenová 19  
602 00 Brno

<http://www.azpohony.cz>  
<http://navody.azpohony.cz>

**Nice**

## OBSAH:

1	Definice	str. 2
2	Úvod	2
3	Instalace	4
3.1	Elektrické zapojení	4
4	Kontrola	5
5	Programování	6
5.1	Klávesnice	6
5.2	Programování klávesnice	6
5.3	Programování klávesnice v režimu EASY	7
5.4	Programování klávesnice v režimu PROFESSIONAL	8
5.5	Transpondérová karta	12
5.6	Programování transpondérové karty	12
5.7	Programování karty v režimu EASY	13
5.8	Programování karty v režimu PROFESSIONAL	14
6	Údržba	18
7	Technické údaje	19

## 1) DEFINICE

V tomto návodu je popsán přístupový systém série MOON. Pro zjednodušení popisu výrobku budou použity společné termíny pro definici typů:

Typ	Popis	V tomto návodu
MORX	Dekodér pro MOM a MOT	<b>DEKODÉR</b>
MOT	Klávesnice digitálního selektoru	<b>KLÁVESNICE</b>
MOM	Snímač transpondérových karet	<b>SNÍMAČ</b>
MOCARD	Transpondérová karta	<b>KARTA</b>

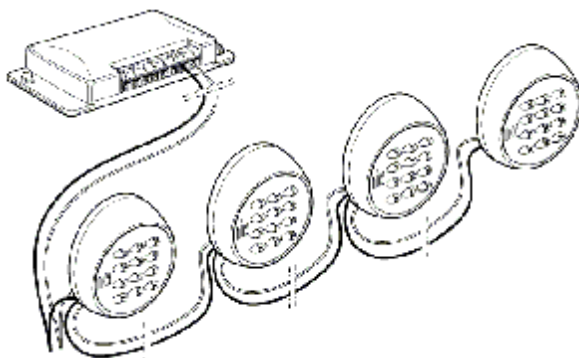
## 2) ÚVOD

Přístupový systém série MOON umožňuje prověřovat a povolit vstup do určitých prostorů pouze autorizovaným osobám. Rozeznání může proběhnout prostřednictvím číselných kombinací, které uživatel musí navolit na KLÁVESNICI digitálního selektoru nebo prostřednictvím transpondérové KARTY, která se umístí před SNÍMAČ.

Tyto dvě verze odpovídají dvěma různým způsobům, v kterých systém pracuje.

- Jedna nebo víc KLÁVESNIC + DEKODÉR: řízení vstupu probíhá prostřednictvím kombinace, kterou uživatel musí vytukat na KLÁVESNICI (**obr. 1**).

*Každá kombinace, v závislosti na tom, jak je programovaná, může být platná pro aktivaci pouze jednoho výstupu nebo obou výstupů. Lze nastavit i smíšený provoz, t.j. některé kombinaci aktivují pouze jeden výstup, ostatní aktivují oba výstupy.*



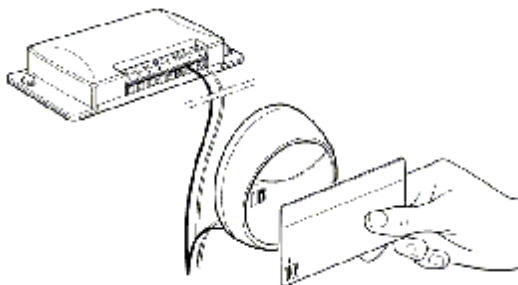
- KARTY + SNÍMAČ + DEKODÉR: každý uživatel má jednu KARTU a řízení vstupu probíhá prostřednictvím rozpoznání kódu vlastního každé KARTÉ, při přiložení této KARTY před SNÍMAČ (**obr. 2**).

Transpondérové KARTY, navzdory zdánlivé jednoduchosti, obsahují ve skutečnosti složitý obvod, který umožňuje SNÍMAČI rozeznat identifikační kód každé karty, kterou přiložíte ke SNÍMAČI.

*Podle toho, jak jsou programované, všechny KARTY mohou aktivovat pouze jeden ze dvou výstupů nebo alternativně oba výstupy.*

Lze nastavit i smíšený provoz, t.j. některé kombinaci aktivují pouze jeden výstup, ostatní aktivují oba výstupy.

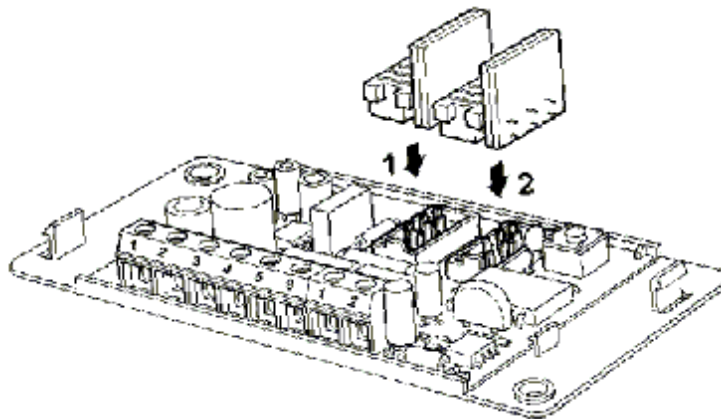
SNÍMAČ rozezná identifikační kód KARTY umístěné do bezprostřední blízkosti a pošle ho DEKÓDERU. SNÍMAČ musí být přirozeně umístěný na přístupném místě, aby uživatel mohl jednoduše přiložit KARTU.



DEKODÉR, který je součástí obou systémů, přijímá kód KARTY vyslaný SNÍMAČEM nebo kombinaci zadanou na KLÁVESNICI a kontroluje, zda jsou platné, tedy uložené v jeho paměti. V případě pozitivního výsledku aktivuje požadovaný výstup.

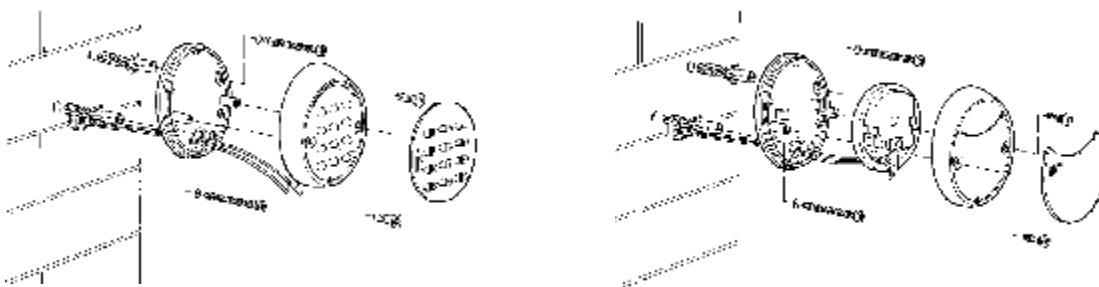
**K DEKÓDERU může být připojený jeden SNÍMAČ nebo alternativně max. 4 KLÁVESNICE.  
Na jeden DEKODÉR nelze současně připojit SNÍMAČ a KLÁVESNICI.**

Rozhodnutí, zda dekodér použijete pro SNÍMAČ nebo KLÁVESNICI musíte učinit, dokud je paměť dekodéru prázdná. Do příslušných konektorů DEKODÉRU lze zasunout dvě paměťové karty (**obr. 3**). Sstandardně je dodávána jedna paměťová karta BM1000 (255 kódů), kompatibilní jsou též paměti typu BM60 (15 kódů) nebo BM250 (63 kódů). Pro zvýšení kapacity paměti je možné do druhého konektoru zasunout další paměťovou kartu, která musí být stejného typu jako první. DEKODÉR zaplní první paměť a potom pokračuje v ukládání kódů do druhé. Je tedy důležité, aby paměti nebyli vzájemně prohozené.



### 3) INSTALACE

Kryt KLÁVESNICE a SNÍMAČE má stupeň krytí IP54, mohou být zapojené i ve vnějším prostředí. Upevnění provedte podle **obr. 4** nebo **5**.



**SNÍMAČ** pracuje na principu magnetické indukce , proto ho **neupevňujte na kovové konstrukce, kovové materiály** způsobí snížení citlivosti a vzdálenost na rozeznání **KARTY** se sníží na 1-2 cm.

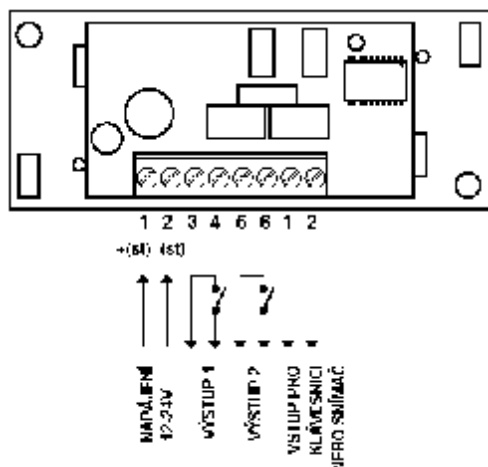
V případě, že nemáte jinou možnost, vložte mezi kovový povrch a **SNÍMAČ** plastovou podložku alespoň 2 cm silnou. Takto dosáhnete snímací vzdálenost asi 4-6 cm.

DEKODÉR má stupeň krytí IP30, musí být umístěný uvnitř přiměřeně chráněné ovládací jednotky.

### 3.1) ELEKTRICKÉ ZAPOJENÍ

Dříve, než přistoupíte k elektrickému zapojení, zkontrolujte, zda technické údaje vyhovují požadovanému účelu, obzvlášť napájecí napětí a zatížení výstupního relé.

Provedte elektrické zapojení podle **obr. 6**. Elektrické zapojení mezi DEKODÉREM a SNÍMAČEM nebo KLÁVESNICÍ sestává pouze ze dvou vodičů u kterých není potřeba dodržovat žádnou polaritu. Pokud je vzdálenost menší než 10 m, můžete použít obyčejný kabel 2 x 0,5 mm<sup>2</sup>. Na vzdálenosti do 30 m použijte stíněný kabel a stínění uzemněte na straně DEKODÉRU.



Pokud zapojíte za sebou víc než jednu KLÁVESNICI, použijte jeden kabel bez toho, aby jste přerušili stínění.

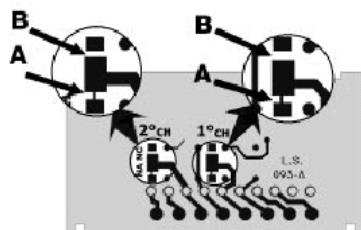
**Pro vzdálenosti mezi KLÁVESNICEMI nebo SNÍMAČEM a DEKODÉREM většími než 30m není zaručena řádná funkce systému.**

DEKODÉR může být napájený 12 nebo 24 V, střídavým nebo stejnosměrným proudem.

Má 2 výstupy tvořené spínacími (NO) kontakty relé. Pokud požadujete na výstupu rozpínací kontakty (NC), musíte přerušit bod „A“ (**obr. 7**) a propojit bod „B“.

Funkce výstupního relé je „dočasná“, t.j. výstup je aktivní, jakmile rozezná platnou KARTU a deaktivuje se, když KARTU oddálíte od SNÍMAČE (nebo když se stiskne a uvolní aktivací tlačítko na KLÁVESNICI).

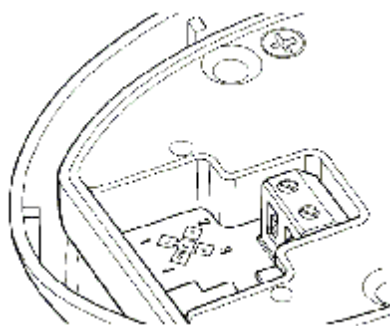
Prostřednictvím příslušného naprogramování (viz funkce „Programování výstupu způsobem ...“) je možné nastavit funkci „TIMER“ (výstup zůstane aktivní během nastaveného času), funkci „BISTABILNÍ“ (při prvním příkazu se výstup aktivuje, při druhém se deaktivuje) nebo funkci „PROTI KRÁDEŽI“. Tato funkce vyžaduje na výstupu č.1 „BISTABILNÍ“ funkci (na aktivaci a deaktivaci alarmu), výstup č. 2 bude dávat jeden impuls, když bude zařízení aktivované a dva impulsy, když bude deaktivované (používá se jako akustická nebo vizuální signalizace).



Použití více KLÁVESNIC (max. 4):

V případě, že na jeden DEKODER je zapojeno více KLÁVESNIC, kombinace pro aktivaci mohou být zadané na kteroukoli z připojených KLÁVESNIC, paralelní zapojení neumožňuje DEKODÉRU rozeznat, z které KLÁVESNICE přichází signál.

Aby DEKÓDER rozlišil, z které KLÁVESNICE přichází kombinace, je možné „směrovat“ klávesnice, tak, že jedna kombinace bude platná pouze pro jednu KLÁVESNICI a ne pro další zapojené na ten samý DEKODÉR. Základní směrování KLÁVESNIC je „1“, pro změnu je třeba přerušit spoje mezi středovým políčkem a bodem 1, potom připojit středové políčko k jednomu z bodů „2“, „3“ nebo „4“, viz **obr. 8**.



## 4) KONTROLA

Kontrola zapojení a funkce systému se provádí v této jednoduché sekvenci:

- Přiveďte napájení do DEKODÉRU a zkontrolujte, zda LED 5krát blikne (prázdna paměť).
- Stiskněte tlačítko na DEKÓDERU, LED bliká 30 sekund a SNÍMAČ nebo KLÁVESNICE vydávají krátké akustické signály. Počkejte, než uplyne 30 sekund nebo stiskněte tlačítko ještě jednou.
- SNÍMAČ proveďte přiblížením KARTY na krátkou dobu (nedržte KARTU v blízkosti déle než 2 sekundy, jinak riskujete její naprogramování), pro potvrzení SNÍMAČ vydává akustické signály.
- KLÁVESNICE zkontrolujete stisknutím tlačítek jednoho po druhém, při každém stisknutí musíte slyšet krátký akustický tón, pouze ◀ nebo ▶ vydají akustický signál chybné kombinace.

Pro kontrolu výstupních relé je potřeba kombinace nebo KARTA, které jsou již uloženy ve fázi programování.

Během programování a používání vydávají KLÁVESNICE nebo SNÍMAČ akustické tóny, které mají za úkol signalizovat správný průběh operací nebo případné chyby.

Tabulka „A“	Seznam akustických tónů	Příklad
1 tón	Správná kombinace na KLÁVESNICI nebo správně přečtená KARTA	♪
2 rychlé tóny	Neplatná kombinace, neaktivní KARTA	♪♪
3 tóny	Správně ukončená fáze programování	♪ . . . ♪ . . . ♪
5 rychlých tónů	Menší chyba, operace není kompletní	♪♪♪♪♪
10 rychlých tónů	Vážná chyba, přerušeno programování	♪♪♪♪♪♪♪♪♪♪

## 5) PROGRAMOVÁNÍ

Pro každý vstupní systém MOON, složený z KLÁVESNICE nebo ze SNÍMAČE a příslušných KARET, platí dva různé způsoby programování:

**EASY:** jednoduché programování pouze se základními funkcemi vkládání a vymazávání kódů.

**PROFESSIONAL:** profesionální programování se speciálními funkcemi.

Způsoby se odlišují pouze ve fázi programování a dosažených výsledků, ze strany uživatele jsou minimální rozdíly.

*Rozhodnout se, který z obou způsobů použijete, musíte dokud je paměť prázdná, na základě způsobu programování použitého pro uložení první kombinace nebo první KARTY.*

*Pokud jste si jednou vybrali způsob programování EASY nebo PROFESSIONAL, nemůže být tento způsob změněn, dokud nebude vymazána celá paměť.*

**Podle toho, zda budou používány KLÁVESNICE nebo SNÍMAČ a příslušné KARTY, způsoby používání a programování jsou úplně odlišné, od tohoto bodu se tedy návod na instalaci dělí na 2 části:**

Používání a programování způsobem KLÁVESNICE (kapitoly 5.1 – 5.6)

Používání a programování způsobem KARTY (kapitoly 5.7 – 5.8)

### 5.1) KLÁVESNICE

Používání KLÁVESNICE je založené na „kombinacích“, t.j. 1- až 9-ciferných číslech, které musí uživatel zadat stisknutím numerických tlačítek. Po zadání kombinace je možné stisknout potvrzující tlačítko ◀ nebo ▶ pro aktivaci výstupu. Výstupní relé se aktivuje přirozeně pouze tehdy, pokud je kombinace správná; pokud je kombinace nesprávná, ozve se akustický signál pro chybu.

Tři po sobě následující chybné kombinace zablokují systém na 1 minutu.

Kombinace musí být správná v celém rozsahu. Např. pokud je správná € „ , , , , za nesprávné se považují: „ , , , , • € „ , , , , € „ , , , , . Pokud tedy během zadávání kombinace uděláte chybu, hned stiskněte potvrzující tlačítko ◀ nebo ▶ a po akustickém signálu chybné kombinace navolte správnou.

Tabulka „A1“	Používání KLÁVESNICE (uživatel)	Příklad
1.	Navolte kombinaci	1234
2.	Stiskněte tlačítko pro aktivaci výstupu	◀ nebo ▶

Během volby kombinace nesmí doba mezi stisknutím jednotlivých tlačítek překročit 10 sekund , po uplynutí tohoto času je třeba kombinaci začít volit znovu.

*Každá kombinace může být platná buď pro jeden nebo oba výstupy. V prvním případě můžete po jejím navolení stisknout pouze příslušné potvrzující tlačítko (např. • , f je platná pouze pro výstup ◀ ale neplatná pro výstup ▶). V druhém případě můžete stisknout kterékoli potvrzující tlačítko (např. „ ... † je platná pro výstup ◀ i pro výstup ▶).*

V režimu EASY může být jediná kombinace pro všechny uživatele, případně jedna pro výstup ◀ a jiná pro výstup ▶. V režimu PROFESSIONAL může mít každý uživatel nebo skupina uživatelů vlastní kombinaci, může se lehce přidat nebo ubrat uživatel.

## 5.2) PROGRAMOVÁNÍ KLÁVESNICE

Tato část analyzuje programování přístupového systému při použití KLÁVESNICE.

V režimu KLÁVESNICE jsou výstupy relé přiřazeny k tlačítkům ◀ a ▶.

Tlačítko ◀ je potvrzení pro výstup relé č. 1.

Tlačítko ▶ je potvrzení pro výstup relé č. 2.


V režimu PROFESSIONAL je tlačítko ▶ použito též jako „potvrzení“ během fáze programování a tlačítko ◀ jako „nulování“ fáze programování.


## 5.5) PROGRAMOVÁNÍ KLÁVESNICE V REŽIMU EASY


Programování v režimu EASY umožňuje vložit jedinou kombinaci (případně jednu pro aktivování 1. relé a jednu pro 2. relé). Funkce výstupu relé je výlučně „dočasná“.



Je též možné vymazat celou paměť prostřednictvím tlačítka na DEKODÉRU.

V režimu EASY nejsou možné další funkce.

Tabulka „B1“	Vložení kombinace platné pouze pro výstup 3 (relé 1)	Příklad
	<b>Tento proces umožňuje vložit kombinaci platnou jen pro výstup 1. Zůstává možnost vložit další kombinaci platnou jen pro výstup 2.</b>	
1.	Stiskněte tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máte 30 sekund na vložení kombinace pomocí KLÁVESNICE. (V tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny).	
2.	Do 30 sekund navolte žádanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	1234
3.	Stiskněte 2 x tlačítko ◀.	◀ ◀

Tabulka „B2“	Vložení kombinace platné pouze pro výstup 4 (relé 2)	Příklad
	<b>Tento proces umožňuje vložit kombinaci platnou jen pro výstup 2. Zůstává možnost vložit další kombinaci platnou jen pro výstup 1.</b>	
1.	Stiskněte tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máte 30 sekund na vložení kombinace pomocí KLÁVESNICE. (V tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny).	
2.	Do 30 sekund navolte žádanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	4321
3.	Stiskněte 2 x tlačítko ▶.	▶ ▶

Tabulka „B3“	Vložení kombinace platné pro výstupy 3 a 4 (relé 1 a 2)	Příklad
	<b>Tento proces umožňuje vložit jednu kombinaci platnou jak pro výstup 1 tak i pro výstup 2.</b>	
1.	Stiskněte tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máte 30 sekund na vložení kombinace pomocí KLÁVESNICE. (V tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny).	
2.	Do 30 sekund navolte žádanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	4321
3.	Stiskněte jednou tlačítko ◀ a jednou tlačítko ▶.	◀ ▶

Tabulka „B4“	Vymazání paměti	Příklad
	<b>Touto operací se vymažou všechny údaje z paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout mezi režimy EASY a PROFESSIONAL.</b>	
1.	Stiskněte a podržte tlačítko na DEKODÉRU, LED zůstane rozsvícená na 3 sekundy, potom 3-krát blikne.	
2.	Uvolněte tlačítko přesně během třetího bliknutí.	



**Pozn.:** Pokud operace proběhla správně, musí LED 5-krát bliknout.

## 5.6) PROGRAMOVÁNÍ KLÁVESNICE V REŽIMU PROFESSIONAL

Programování v režimu PROFESSIONAL umožňuje kompletní ovládání všech funkcí přímo z KLÁVESNICE. Je možné vkládat kombinace, mazat je, počítat je, vymazat celou paměť a používat další specifické funkce. Zároveň je možné navolit funkci výstupu relé v režimech: DOČASNÝ, BISTABILNÍ, TIMER a PROTI KRÁDEŽI.

*Přístup k programovacím funkcím je možný, pouze pokud vložíte „Programovací heslo“, které je speciální kombinací vždy složenou ze 7 cifer. Na začátku je tato kombinace „0333333“, ale lze ji kdykoli změnit.*

**Programovací heslo je nezbytné pro všechny fáze programování. Nezapomeňte tuto kombinaci, jinak vám nezbyde jiné řešení, než vymazat celou paměť přímo z DEKODÉRU, čímž ztratíte i všechny kombinace uložené v paměti.**

Tabulka „C1“	Vymazání paměti přímo z DEKODÉRU	Příklad
	<b>Touto operací se vymažou všechny údaje z paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout mezi režimy EASY a PROFESSIONAL.</b>	
1.	Stiskněte a podržte tlačítko na DEKODÉRU, LED zůstane rozsvícená na 3 sekundy, potom 3-krát blikne.	
2.	Uvolněte tlačítko přesně během třetího bliknutí.	

**Pozn.:** Pokud operace proběhla správně, musí LED 5-krát bliknout.

Tabulka „C2“	Vymazání paměti z KLÁVESNICE	Příklad
	<b>Touto funkcí se vymažou všechna data uložená v paměti. Je nutné vložit „Programovací heslo“.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 0 pro výběr operace.	0
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte 0 pro první potvrzení.	0
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte 0 pro druhé potvrzení.	0
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►

**Pozn.:** Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.

Tabulka „C3“	Vložení kombinace platné pouze pro výstup ◀ (relé 1)	Příklad
	<b>Tato funkce umožňuje vložit kombinaci platnou pouze pro výstup 1. Operace se může opakovat pro vložení dalších kombinací.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 1 pro výběr operace.	1
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte požadovanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	1234
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte kombinaci ještě jednou.	1234
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►

**Pozn.:** Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.

Tabulka „C4“	Vložení kombinace platné pouze pro výstup ► (relé 2)	Příklad
	<b>Tato funkce umožňuje vložit kombinaci platnou pouze pro výstup 2. Operace se může opakovat pro vložení dalších kombinací.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 2 pro výběr operace.	2
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte požadovanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	4321
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte kombinaci ještě jednou.	4321
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C5“	Vložení kombinace platné pro výstupy ◀ a ► (relé 1 a 2)	Příklad
	<b>Tato funkce umožňuje vložit kombinaci platnou pro oba výstupy. Operace se může opakovat pro vložení dalších kombinací.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 1 2 pro výběr operace.	1 2
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte požadovanou kombinaci (min. 1, max. 9 cifer).	1234
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte kombinaci ještě jednou.	1234
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C6“	Změna programovacího hesla	Příklad
	<b>Touto operací se změní programovací heslo, pro další programování bude platné heslo, které navolíte v krocích 5 a 7. Programovací heslo může být změněno kdykoli.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 3 pro výběr operace.	3
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte nové programovací heslo (vždy 7 cifer).	0444444
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte ještě jednou nové programovací heslo.	0444444
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C7“	Vymazání kombinace platné pouze pro výstup ◀ (relé 1)	Příklad
	<b>Tato operace odstraní kombinaci platnou pro výstup 1. Pokud byla kombinace platná pro oba výstupy, zůstane platná pouze pro výstup 2.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 4 pro výběr operace.	4
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte kombinaci, kterou chcete vymazat.	1234
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte ještě jednou kombinaci, kterou chcete vymazat.	1234
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C8“	Vymazání kombinace platné pouze pro výstup ► (relé 2)	Příklad
	<b>Tato operace odstraní kombinaci platnou pro výstup 2. Pokud byla kombinace platná pro oba výstupy, zůstane platná pouze pro výstup 1.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 5 pro výběr operace.	5
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte kombinaci, kterou chcete vymazat.	4321
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte ještě jednou kombinaci, kterou chcete vymazat.	4321
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		



Tabulka „C9“	vymazání kombinace platné pro oba výstupy ◀ a ▶ (relé 1 a 2)	Příklad
<b>Tato operace odstraní kombinaci platnou pro oba výstupy.</b>		
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 4 5 pro výběr operace.	4 5
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
5.	Navolte kombinaci, kterou chcete vymazat.	1234
6.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
7.	Navolte ještě jednou kombinaci, kterou chcete vymazat.	1234
8.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C10“	Počítání kombinací platných pouze pro výstup ◀ (relé 1)	Příklad
<b>Touto operací zjistíte, kolik je kombinací platných pro výstup 1.</b>		
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 6 pro výběr operace.	6
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
Následují sekvence akustických tónů, které znamenají:		
3 tóny = 1 stovka (1 sekvence 3 tónů dповídá 100 kombinací)		♪♪♪ = 1
2 tóny = 1 desítka (3 sekvence 2 tónů odpovídají 30 kombinací)		♪♪ ♪♪ ♪♪ = 3
1 tón = 1 jednotka (2 sekvence 1-tónové dповídají 2 kombinací)		♪ ♪ = 2
10 tónových sekvencí znamená číslo nula		celkem 132
<b>Pozn.:</b> Tato operace počítá kombinace platné pouze pro výstup č. 1, pro kontrolu, kolik kombinací může aktivovat výstup 2 doporučujeme spočítat též kombinace platné pro oba výstupy, viz Tabulka C12..		

Tabulka „C11“	Počítání kombinací platných pouze pro výstup ▶ (relé 2)	Příklad
<b>Touto operací zjistíte, kolik je kombinací platných pro výstup 2.</b>		
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 7 pro výběr operace.	7
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Následuje sekvence akustických tónů, viz Tabulka C10.		
Tato operace počítá kombinace platné pouze pro výstup č. 2, pro kontrolu, kolik kombinací může aktivovat výstup 1 doporučujeme spočítat též kombinace platné pro oba výstupy, viz Tabulka C12..		

Tabulka „C12“	Počítání kombinací platných pro oba výstupy ◀ a ▶ (relé 1 a 2)	Příklad
<b>Touto operací zjistíte, kolik je kombinací platných pro oba výstupy.</b>		
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 6 7 pro výběr operace.	6 7
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Následuje sekvence akustických tónů, viz Tabulka C10.		

Tabulka „C13“	Deaktivace všech kombinací, které končí určitým číslem	Příklad
<b>Tato funkce deaktivuje všechny kombinace, které mají jako poslední cifru určité číslo, takto vyloučíte celou skupinu uživatelů jednou operací. V příkladu se deaktivují kombinace: 5, 15, 25, 35 ... 1275, 1155 ..., přičemž zůstanou platné: 51, 52 ... 1250 ... Může se deaktivovat i více cifer. Kombinace jsou vyloučeny, nikoli vymazány z paměti.</b>		
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 8 pro výběr operace.	8
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
5.	Navolte konečnou cifru, kterou mají mít kombinace na deaktivování.	5
6.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
7.	Navolte ještě jednou tu samou konečnou cifru kombinací na deaktivování.	5
8.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C14“	Reaktivace kombinací, končících určitým číslem	Příklad
	<b>Tato funkce znovu aktivuje všechny kombinace, které mají jako poslední cifru určité číslo a byly deaktivovány</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 9 pro výběr operace.	9
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte konečnou cifru, kterou musí mít aktivované kombinace.	5
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte ještě jednou tu samou konečnou cifru aktivovaných kombinací.	5
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C15“	Zadání počtu operací s jednou kombinací	Příklad
	<b>Každá kombinace má přiřazen čítač operací, jehož hodnota se snižuje o 1, pokaždé, když je kombinace použita. Když se čítač vynuluje, je kombinace deaktivována. Max. hodnota čítače je 999, vyšší hodnoty znamenají neomezený počet operací. Na začátku mají všechny kombinace neomezený počet operací.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 1 0 pro výběr operace.	1 0
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte kombinaci, ke které chcete spustit čítač operací.	1234
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
7.	Navolte ještě jednou tu samou kombinaci na spuštění čítače.	1234
8.	Potvrďte stisknutím ►.	►
9.	Navolte hodnotu, kterou se má naplnit čítač.	450
10.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C16“	Programování výstupu ◀ (relé 1) v režimu TIMER	Příklad
	<b>Tato operace přiřazuje výstupu 1 funkci TIMER. Po aktivaci zůstává výstup sepnutý po nastavenou dobu (min. 0,5 max. 6500 sekund). Výstup v režimu DOČASNÝ dosáhnete nastavením času 0 sekund.</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 2 1 pro výběr operace.	2 1
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte hodnotu časovače v desetinách sekund (max. hodnota 65000).	250
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C17“	Programování výstupu ▶ (relé 2) v režimu TIMER	Příklad
	<b>Tato operace přiřazuje výstupu 2 funkci TIMER. (viz Tab. C16).</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 2 2 pro výběr operace.	2 2
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte hodnotu časovače v desetinách sekund (max. hodnota 65000).	250
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C18“	Programování výstupů ◀ a ▶ (relé 1 a 2) v režimu TIMER	Příklad
	<b>Tato operace přiřazuje výstupům 1 i 2 funkci TIMER se stejným časem (viz Tabulka C16).</b>	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ►.	►
3.	Navolte 2 1 2 2 pro výběr operace.	2 1 2 2
4.	Potvrďte stisknutím ►.	►
5.	Navolte hodnotu časovače v desetinách sekund (max. hodnota 65000).	250
6.	Potvrďte stisknutím ►.	►
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C19“	Programování výstupu ◀ (relé 1) v režimu BISTABILNÍ	Příklad
	Tato operace přiřazuje výstupu 1 funkci BISTABILNÍ, výstup je alternativně sepnutý nebo rozepnutý. Nastavením funkce TIMER s časem 0 sekund se obnoví funkce DOČASNÝ.	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 2 3 pro výběr operace.	2 3
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C20“	Programování výstupu ▶ (relé 2) v režimu BISTABILNÍ	Příklad
	Tato operace přiřazuje výstupu 2 funkci BISTABILNÍ. (viz Tabulka C19).	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 2 4 pro výběr operace.	2 4
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C21“	Programování výstupů ◀ a ▶ (relé 1 a 2) v režimu BISTABILNÍ	Příklad
	Tato operace přiřazuje výstupům 1 a 2 funkci BISTABILNÍ. (viz Tabulka C19).	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 2 3 2 4 pro výběr operace.	2 3 2 4
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶
<b>Pozn.:</b> Pokud operace proběhla správně, uslyšíte 3 akustické tóny.		

Tabulka „C22“	Programování výstupů ◀ a ▶ (relé 1 a 2) v režimu PROTI KRÁDEŽI	Příklad
	Tato operace přiřazuje funkci PROTI KRÁDEŽI oběma výstupům. výstup 1 pracuje v režimu BISTABILNÍ (pro aktivaci a deaktivaci alarmu), a výstup 2 dává jeden impuls, když je systém aktivovaný a dva impulsy, když je deaktivovaný. Na návrat do režimu DOČASNÝ nastavte TIMER s časem 0 sekund.	
1.	Vložte programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrďte heslo stisknutím ▶.	▶
3.	Navolte 2 5 na výběr operácie.	2 5
4.	Potvrďte stisknutím ▶.	▶

Toto jsou všechny funkce pro KLÁVESNICE dosažitelné v režimu PROFESSIONAL

## 5.7) REŽIM TRANSPONDÉROVÉ KARTY

Použití přístupového systému s transpondérovou KARTOU je založené na jedinečnosti kódu každé KARTY. Přiblížením KARTY ke SNÍMAČI se vyše identifikační kód, který musí být uložený v paměti DEKODÉRU, aby se aktivovalo výstupní relé. Pokud není KARTA naprogramovaná uslyšíte chybový akustický tón. Vzhledem k tomu, že DEKODÉR má dva výstupy, lze zvolit jeden z následujících režimů:


- STATICKÝ 1: KARTA může aktivovat pouze výstup č. 1.
- STATICKÝ 2: KARTA může aktivovat pouze výstup č. 2.
- DYNAMICKÝ: KARTA může aktivovat oba tak výstupy.




V režimu DYNAMICKÝ uživatel rozhodne, zda aktivuje výstup č. 1 nebo výstup č. 2 následujícím postupem:

- Pro aktivaci výstupu č. 1: přiblížte KARTU ke SNÍMAČI, hned uslyšíte akustický tón. Pokud KARTU podržíte, po 1 sekundě se aktivuje relé 1.
- Pro aktivaci výstupu č. 2: přiblížte KARTU ke SNÍMAČI, hned uslyšíte akustický tón. Oddalte KARTU. Pokud se KARTA znovu přiblíží, do 2 sekund se aktivuje relé 2.

Oba režimy, STATICKÝ 1 nebo 2 nebo DYNAMICKÝ mohou být používány spolu tak, že budou používány KARTY, které aktivují pouze výstup 1, další které aktivují pouze výstup 2 a nakonec KARTY, které aktivují oba výstupy.

Tabulka „D1“	Použití KARTY v režimu STATICKÝ 1 nebo 2	Příklad
1.	Přiložte KARTU ke SNÍMAČI.	
Aktivuje se výstup č. 1 nebo č. 2 podle toho, zda KARTA byla programovaná v režimu STATICKÝ 1 nebo STATICKÝ 2.		

Tabulka „D2“	Použití KARTY pro aktivaci výstupu č. 1 v režimu DYNAMICKÝ	Příklad
1.	Přiložte KARTU ke SNÍMAČI a počkejte 1 sekundu. Po 1 sekundě se aktivuje výstup č. 1.	

Tabulka „D3“	Použití KARTY pro aktivaci výstupu č. 1 v režimu DYNAMICKÝ	Příklad
1.	Přiložte KARTU ke SNÍMAČI.	
2.	Ihned po rozpoznávacím tónu oddalte KARTU.	
3.	KARTU znovu přiložte.	
Aktivuje se výstup č. 2.		

## 5.8) PROGRAMOVÁNÍ TRANSPONDÉROVÉ KARTY

Tato část popisuje programování přístupového systému, při použití KARET a příslušného SNÍMAČE. Existují dva režimy programování:

EASY, pouze se základními funkcemi.

PROFESSIONAL, se speciálními funkcemi.

Při režimu PROFESSIONAL je nutné používat jednu nebo více KARET označených MASTER (viz Tabulka F1 a F2) pro všechny programovací operace.



*Rozhodnutí, který režim programování použijete, musíte udělat, dokud je paměť prázdná, na základě režimu programování použitého pro uložení první KARTY. Pokud je jednou zvolený režim EASY nebo PROFESSIONAL, nemůže být změněn, pokud nebude vymazaná celá paměť.*

## 5.9) PROGRAMOVÁNÍ KARTY V REŽIMU EASY



Programování v režimu EASY umožňuje vložit KARTY, které mohou aktivovat pouze výstup č. 1 nebo pouze výstup č. 2 (STATICÝ 1 nebo STATICÝ 2) nebo, podle výběru uživatele, buď jeden nebo druhý výstup (DYNAMICKÝ). Funkce výstupního relé je pouze DOČASNÝ.

Programování v režimu EASY je aktivované prostřednictvím tlačítka na DEKODÉRU. Jakmile vložíte alespoň jednu KARTU, můžete použít proces zjednodušeného ukládání (Tabulka E4).



V režimu EASY je možné pomocí tlačítka na DEKODÉRU vymazat celou paměť.

Tabulka „E1“	Vložení KARTY platné pouze pro výstup č. 1 (STATICÝ 1)	Příklad
<b>Tato operace umožňuje vložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 1. Operace se může kdykoli opakovat pro vložení dalších KARET.</b>		
1.	Stisknete tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máte 30 sekund, aby jste vložili nové KARTY tak, že je přiložíte ke SNÍMAČI. (v tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny)	
2.	Přiložte novou KARTU ke SNÍMAČI a poté ji oddalte.	





**Pozn.:** Po první KARTĚ se mohou vložit další, jednu po druhé, opakováním bodu 2 během dalších 10 sekund



Tabulka „E2“	Vložení KARTY platné pouze pro výstup č. 2 (STATICÝ 2)	Příklad
<b>Tato operace umožňuje vložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 2.</b>		
1.	Stisknete tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máte 30 sekund, aby jste vložili nové KARTY tak, že je přiložíte ke SNÍMAČI. (v tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny)	
2.	2 x přiložte novou KARTU ke SNÍMAČI a poté ji oddalte.	

**Pozn.:** Po první KARTĚ se mohou vložit další, jednu po druhé, opakováním bodu 2 během dalších 10 sekund

Tabulka „E3“	Vložení KARTY platné pro výstupy č. 1 i 2 (DYNAMICKÝ)	Příklad
<b>Tato operace umožňuje vložit jednu nebo více KARET platných pro výstupy č. 1 i č. 2. Výstup, který se má aktivovat, se vybere způsobem použití KARTY.</b>		
1.	Stisknete tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máte 30 sekund, aby jste vložili nové KARTY tak, že je přiložíte ke SNÍMAČI. (v tomto časovém úseku uslyšíte pravidelné akustické tóny)	
2.	3 x přiložte novou KARTU ke SNÍMAČI a poté ji oddalte.	

**Pozn.:** Po první KARTĚ se mohou vložit další, jednu po druhé, opakováním bodu 2 během dalších 10 sekund

Tabulka „E4“	Zjednodušené vkládání nových KARIET	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje vkládat KARTY přímo do SNÍMAČE. Pro tento postup je nutné mít jednu aktivní KARTU. Podle ní se nová KARTA se nahraje v režimu STATICKÝ nebo DYNAMICKÝ.</b>	
1.	Novou KARTU přiložte ke SNÍMAČI alespoň na 5 sekund.	
2.	Po uplynutí 5 sekund oddalte novou KARTU.	
3.	3 x přiložte ke SNÍMAČI již aktivovanou KARTU.	
4.	Přiložte ještě jednou novou KARTU.	
<b>Pozn.:</b> Pokud chcete vložit další KARTY, zopakujte všechny body pro každou novou KARTU.		

Tabulka „E5“	Vymazání paměti	Příklad
	<b>Tato operace vymaže všechna data uložená v paměti, můžete se tedy znovu rozhodnout mezi režimy EASY a PROFESSIONAL.</b>	
1.	Stiskněte tlačítko na DEKODÉRU, LED zůstane rozsvícená na 3 sekundy, potom 3 x blikne.	
2.	Při třetím bliknutí uvolněte tlačítko.	
<b>Pozn.:</b> Pro potvrzení úspěšného vymazání musí LED po chvíli 5 x bliknout.		

## 5.9) PROGRAMOVÁNÍ KARTY V REŽIMU PROFESSIONAL

Programování v režimu PROFESSIONAL umožňuje kompletní ovládání všech funkcí přímo ze SNÍMAČE prostřednictvím KARET MASTER. Můžete vkládat nové KARTY, mazat je, počítat je, vymazat celou paměť a používat další speciální funkce. Kromě toho můžete navolit funkci výstupního relé: DOČASNÝ, BISTABILNÍ, TIMER a PROTI KRÁDEŽI.

*V tomto režimu je nutné rezervovat jednu nebo dvě KARTY pro funkci MASTER (viz Tabulka F1 a F2), které slouží pro všechny fáze programování. KARTY MASTER jsou normální KARTY, které jsou uloženy jako první, dokud je paměť ještě prázdná. Pokud se jednou KARTA stala MASTER, je platná pouze pro programování a nemůže být používána pro aktivaci výstupů.*

*MASTER KARTY mohou být používány na dalších zařízeních jako normální KARTY nebo zase jako MASTER.*

**KARTY MASTER jsou potřeba pro všechny fáze programování a nemohou být vymazané, pokud není vynulovaná celá paměť. Tyto KARTY pečlivě uschovejte !**




Každý DEKODÉR si může pamatovat 2 KARTY MASTER

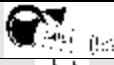


- MASTER 1: řídí KARTY, které budou aktivovat výstup č. 1 v režimu STATICKÝ 1.
- MASTER 2: řídí KARTY, které budou aktivovat výstup č. 2 v režimu STATICKÝ 2.

Úlohou dvou KARET MASTER je vytvořit dvě kompletně oddělené skupiny KARET, které mohou aktivovat pouze jeden z výstupů. Kromě toho každá MASTER KARTA může řídit při doplňování nebo vymazávání KARET pouze svojí skupinu. Pokud nepotřebujete toto rozdělení na dvě skupiny, můžete uložit KARTU jako MASTER 1 nebo jako MASTER 2. V tomto případě může být pro aktivaci výstupů kromě režimů STATICKÝ 1 a STATICKÝ 2 použitý režim DYNAMICKÝ, t.j. uživatel může při použití KARTY rozhodnout, zda aktivuje výstup č. 1 nebo výstup č. 2.

### Programování dvou KARET MASTER:



Uložení dvou KARET MASTER je první operací, kterou je třeba udělat, dokud je paměť ještě prázdná. V praxi jsou to první dvě KARTY, které jsou přiložené ke SNÍMAČI alespoň na 5 sekund. Nemůžete provádět žádnou operaci, dokud neuložíte dvě KARTY MASTER.



Tabulka „F1“	Uložení KARTY MASTER 1	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit do paměti KARTU MASTER 1.</b>	
1.	Novou KARTU přiložte ke SNÍMAČI alespoň na 5 sekund.	
2.	Po uplynutí 5 sekund uslyšíte dvojí akustický tón.	
3.	Oddalte novou KARTU.	



Tabulka „F2“	Uložení KARTY MASTER 2	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit do paměti KARTU MASTER 2.</b>	
1.	Zkontrolujte, zda KARTA MASTER 1 již byla uložena.	
2.	Novou KARTU přiložte ke SNÍMAČI alespoň na 5 sekund	
3.	Po uplynutí 5 sekund uslyšíte dvojitý akustický tón.	
4.	Oddalte novou KARTU.	
<b>Pozn.:</b> Jako MASTER 2 může být použita i KARTA již uložená jako MASTER 1.		



#### Programovací funkce v režimu PROFESSIONAL:


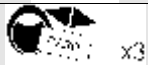
Všechny programovací funkce musí být aktivované KARTAMI MASTER. Pokud jsou uloženy dvě různé KARTY MASTER, požadovaná operace bude účinná pouze ve skupině KARET evidovaných pod použitou KARTOU MASTER.



Tabulka „F3“	Uložení KARTY platné pro výstup č. 1 (STATICKÝ 1) s MASTER 1	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 1. Operace se může kdykoliv zopakovat pro uložení dalších KARET.</b>	
1.	Přiložte 1 x MASTER 1 ke SNÍMAČI.	
2.	Přiložte 1 x novou KARTU ke SNÍMAČI.	
<b>Pozn.:</b> Proces ukládání končí po 10 sekundách, pokud ke SNÍMAČI nepřiložíte nové KARTY nebo znovu přiložíte KARTU MASTER. Po první KARTĚ se mohou uložit další, zopakováním bodu 2 do dalších 10 sekund.		


Tabulka „F4“	Uložení KARTY platné pro výstup č. 2 (STATICKÝ 2) s MASTER 2	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 2. Operace se může kdykoliv zopakovat pro uložení dalších KARET.</b>	
1.	Přiložte 1 x MASTER 2 ke SNÍMAČI.	
2.	Přiložte 1 x novou KARTU ke SNÍMAČI.	
<b>Pozn.:</b> Proces ukládání končí po 10 sekundách, pokud ke SNÍMAČI nepřiložíte nové KARTY nebo znovu přiložíte KARTU MASTER. Po první KARTĚ se mohou uložit další, zopakováním bodu 2 do dalších 10 sekund.		


Tabulka „F5“	Uložení KARTY platné pouze pro výstup č. 1 (STATICKÝ 1) s JEDINOU MASTER	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 1. Operace se může kdykoliv zopakovat pro uložení dalších KARET.</b>	
1.	Přiložte 1 x JEDINOU MASTER ke SNÍMAČI.	
2.	Přiložte 1 x novou KARTU ke SNÍMAČI.	
<b>Pozn.:</b> Proces ukládání končí po 10 sekundách, pokud ke SNÍMAČI nepřiložíte nové KARTY nebo znovu přiložíte JEDINOU KARTU MASTER. Po první KARTĚ se mohou uložit další, zopakováním bodu 2 do dalších 10 sekund.		


Tabulka „F6“	Uložení KARTY platné pouze pro výstup č. 2 (STATICKÝ 2) s JEDINOU MASTER	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 2. Operace se může kdykoliv zopakovat pro uložení dalších KARET.</b>	
1.	Přiložte 1 x JEDINOU MASTER ke SNÍMAČI.	
2.	Přiložte 2 x novou KARTU ke SNÍMAČI.	
<b>Pozn.:</b> Proces ukládání končí po 10 sekundách, pokud ke SNÍMAČI nepřiložíte nové KARTY nebo znovu přiložíte JEDINOU KARTU MASTER. Po první KARTĚ se mohou uložit další, zopakováním bodu 2 do dalších 10 sekund.		


Tabulka „F7“	<b>Uložení KARTY platné pro výstupy č. 1 a 2 (DYNAMICKÝ 2) s JEDINOU MASTER</b>	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje uložit jednu nebo více KARET platných pro výstupy č. 1 i č. 2. Výběr výstupu pro aktivování závisí na použité KARTĚ.</b>	
1.	Přiložte 1 x JEDINOU MASTER ke SNÍMAČI.	
2.	Přiložte 3 x novou KARTU ke SNÍMAČI	
<b>Pozn.:</b> Proces ukládání končí po 10 sekundách, pokud ke SNÍMAČI nepřiložíte nové KARTY nebo znovu přiložíte JEDINOU KARTU MASTER. Po první KARTĚ se mohou uložit další, zopakováním bodu 2 do dalších 10 sekund.		


Tabulka „F8“	<b>Vymazání KARET</b>	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje vyřadit jednu KARTU.</b>	
1.	Přiložte 2 x JEDINOU MASTER ke SNÍMAČI. (viz. poznámku).	
2.	Přiložte 1x KARTU, která se má vymazat, ke SNÍMAČI.	
<b>Pozn.:</b> Pokud chcete vymazat další KARTY, zopakujte bod 2 pro každou KARTU, která má být vymazaná. Proces vymazání končí po 10 sekundách, pokud nepřiložíte KARTY na vymazání ke SNÍMAČI, skončí také, pokud přiložíte KARTU MASTER nebo pokud KARTA, kterou chcete vymazat, není v paměti. V bodě 1 se musí použít MASTER 1, MASTER 2 nebo JEDINÁ MASTER podle toho, do které skupiny patří KARTA, která se má vymazat.		


Tabulka „F9“	<b>Počet KARET uložených v paměti</b>	Příklad
	<b>Tato operace umožňuje zjistit, kolik KARET je platných pro jeden výstup.</b>	
1.	Přiložte 3 x MASTER ke SNÍMAČI (viz poznámku).	
Následují sekvence akustických tónů, které znamenají: 3 tóny = 1 stovka (1 sekvence 3 tónů znamená 100 KARET) 2 tóny = 1 desítka (3 sekvence 2 tónů znamenají 30 KARET) 1 tón = 1 jednotka (2 sekvence 1-tónové znamenají 2 KARTY) 10 1-tónových sekvencí znamená číslo 0		
<b>Pozn.:</b> V bodě 1 se musí použít MASTER 1, MASTER 2 nebo JEDINÁ MASTER podle toho, kterou skupinu KARET chcete spočítat. S JEDINOU MASTER se počítají všechny KARTY bez ohledu na to, zda jsou aktivní pouze pro výstup č. 1, pouze pro č. 2 nebo pro oba.		

Tabulka „F10“	<b>Přiřazení počtu povolených operací jedné KARTĚ</b>	Příklad
	<b>Ke každé KARTĚ je přiřazené počítadlo, které se aktivuje pokaždé, když danou KARTU použijeme. Pokud se počítadlo vynuluje, KARTA je deaktivovaná. Max. hodnota počítadla je 999, vyšší hodnoty znamenají neomezený počet operací. Na začátku mají všechny KARTY neomezený počet operací.</b>	
1.	Přiložte 4 x MASTER ke SNÍMAČI (viz poznámku).	
2.	Vyčkejte 2 sekundy, následují 3 akustické tóny (aktivují se stovky).	
3.	Přiložte požadovanou KARTU tolikrát, kolik stovek cyklů požadujeme (10 x = neomezený počet cyklů).	
4.	Vyčkejte 2 sekundy, následují 2 akustické tóny (aktivují se desítky).	
5.	Přiložte požadovanou KARTU tolikrát, kolik desítek cyklů požadujeme	
6.	Vyčkejte 2 sekundy, následuje 1 akustický tón (aktivují se jednotky).	
7.	Přiložte požadovanou KARTU tolikrát, kolik jednotek cyklů požadujeme	
<b>Pozn.:</b> V bodě 1 se musí použít MASTER 1, MASTER 2 nebo JEDINÁ MASTER podle toho, do které skupiny patří KARTA, pro kterou chcete nastavit počet cyklů.		





Tabulka „F11“	<b>Vymazání celé paměti</b>	Příklad
	<b>Touto operací se vymažou všechny údaje obsažené v paměti.</b>	
1.	Přiložte 5 x MASTER ke SNÍMAČI.	
2.	Vyčkejte 3 akustické tóny.	
3.	Hned po třetím tónu přiložte MASTER a podržte ji před SNÍMAČEM.	
4.	Vyčkejte 5 akustických tónů.	
5.	Hned po pátém tónu oddalte MASTER.	
<b>Pozn.:</b> Vymazáním paměti se vymažou i MASTER.		

Tabulka „F12“	Naprogramování výstupu v režimu BISTABILNÍ	Příklad
	Tato funkce přiřazuje jednomu výstupu funkci BISTABILNÍ, tj. jedním impulsem se aktivuje druhým deaktivuje. Pro návrat do režimu DOČASNÝ se musí nastavit funkce TIMER s časem menším než 0,5 sekundy.	
1.	Přiložte 6 x MASTER ke SNÍMAČI (viz poznámku).	
2.	Přiložte znovu MASTER a podržte ji před SNÍMAČEM.	
3.	Vyčkejte 1 akustický tón.	
4.	Hned po akustickém tónu oddalte MASTER.	
<b>Pozn.:</b> V bodě 1 se musí použít MASTER 1, MASTER 2 nebo JEDINÁ MASTER podle toho, kterému výstupu chcete přiřadit funkci BISTABILNÍ (JEDINÁ MASTER přiřazuje funkci oběma výstupům).		

Tabulka „F13“	Programování výstupu v režimu PROTI KRÁDEŽI	Příklad
	Tato operace přiřazuje k dvěma výstupům funkci PROTI KRÁDEŽI, tzn. režim BISTABILNÍ na výstupu č. 1 (pro aktivování a deaktivování alarmu) a výstup č. 2 bude generovat jeden impuls, když bude zařízení aktivované a dva impulsy, když bude deaktivované. Pro návrat do režimu DOČASNÝ se musí nastavit funkce TIMER s časem menším než 0,5 sekundy.	
1.	Přiložte 6 x MASTER ke SNÍMAČI (viz poznámku).	
2.	Přiložte znovu MASTER a podržte ji před SNÍMAČEM.	
3.	Vyčkejte 2 akustické tóny.	
4.	Hned po druhém tónu oddalte MASTER.	
<b>Pozn.:</b> Funkce PROTI KRÁDEŽI spojuje oba výstupy, proto se může použít kterákoli MASTER.		

Tabulka „F14“	Naprogramování výstupu v režimu TIMER	Příklad
	Tato funkce přiřazuje jednomu výstupu funkci TIMER, tzn. že výstup po jeho aktivování zůstane sepnutý na nastavený čas (min. 0,5 max. 6500 sekund). Pro návrat do režimu DOČASNÝ se musí nastavit funkce TIMER s časem menším než 0,5 sekundy.	
1.	Přiložte 5 x MASTER ke SNÍMAČI (viz poznámku).	
2.	Přiložte znovu MASTER a podržte ji před SNÍMAČEM.	
3.	Vyčkejte 3 akustické tóny (od třetího tónu začíná běžet čas).	
4.	Po čase, který chcete naprogramovat, oddalte MASTER (max. 1 h 50').	
<b>Pozn.:</b> V bodě 1 se musí použít MASTER 1, MASTER 2 nebo JEDINÁ MASTER podle toho, kterému výstupu chcete přiřadit funkci TIMER (JEDINÁ MASTER přiřazuje funkci oběma výstupům). Během nastavování času (bod 4) je výstup aktivní.		

Pro všechny předcházející programovací funkce v režimu PROFESSIONAL je potřebné použití KARTY MASTER, následující funkce jsou možné bez použití těchto speciálních KARET.

Tabulka „F15“	Vkládání nových KARET	Příklad
	Těmito operacemi se mohou uložit další KARTY přímo ze SNÍMAČE. Je nutné mít jednu aktivní KARTU, podle ní si nová KARTA nastaví i režim STATICKÝ nebo DYNAMICKÝ.	
1.	Přiložte ke SNÍMAČI alespoň na 5 sekund novou KARTU.	
2.	Po 5 sekundách oddalte novou KARTU.	
3.	Přiložte 3 x již funkční KARTU.	
4.	Přiložte ještě jednu novou KARTOU.	
<b>Pozn.:</b> Pokud je potřeba vložit další KARTY, zopakujte všechny kroky pro každou novou KARTU.		



Tabulka „F16“	Vymazání paměti	Příklad
	<b>Touto operací se vymažou všechny údaje obsažené v paměti, je teda možné znovu zvolit režim EASY nebo PROFESSIONAL.</b>	
1.	Stiskněte a podržte tlačítko na DEKÓDERU, LED led zůstane rozsvícená na 3 sekundy, potom 3 x blikne.	
2.	Přesně během třetího bliknutí uvolněte tlačítko.	

**Pozn.:** Pokud operace proběhla správně, po chvíli musí LED 5 x bliknout.

## 6) ÚDRŽBA

Komponenty přístupového systému nevyžadují zvláštní údržbu. Části instalované ve vnějším prostředí pravidelně kontrolujte (vlhkost nebo oxidace), případně očistěte od prachu, obzvláště KLÁVESNICI.

## 7) TECHNICKÉ ÚDAJE

<b>Typ:</b>	<b>Přístupový systém s KARTOU nebo KLÁVESNICÍ s číselnou kombinací</b>
<b>SNÍMAČ:</b>	pro MOCARD Nice, s pasivním transpondérem 125 KHz, 32 Bit pouze čtení
Rozměry KARTY:	podle normy ISO 7810
Čtecí vzdálenost:	5 - 10 cm
Magnetická indukce:	10 cm od snímače cca 500 $\mu$ T s frekvencí 125 kHz $\pm$ 10 %
Stupeň krytí:	IP 54
<b>KLÁVESNICE:</b>	10 tlačítek 0 ÷ 9 plus 2 aktivační tlačítka
Noční provoz:	osvětlení tlačítek červeným světlem
Stupeň ochrany:	IP 54
<b>DEKÓDER:</b>	pro 1 SNÍMAČ nebo max. 4 KLÁVESNICE paralelně zapojené
Max. délka kabelů:	mezi DEKÓDEREM a SNÍMAČEM nebo KLÁVESNICÍ 10 m, 30 m se stíněným kabelem
Kapacita paměti:	1 nebo 2 BM1000, do 1 BM1000 lze uložit max. 255 KARET nebo kombinací
Napájecí napětí:	24 V st/ss ( 10÷35 V ss, 12÷28 V st)
Max. spotřeba:	24 V ss / 70 mA, 24 V st / 200 mA, 12 V ss / 150 mA, 12 V st / 300 mA
Zatížení výstupů relé:	max. 500 mA / 48 V st/ss
Stupeň krytí:	IP 30
Pracovní teplota:	-20°C ÷ 70°C
<b>Rozměry a hmotnost:</b>	d x š x v
<b>DEKÓDER:</b>	98 x 42 x 25, cca 65 g
<b>SNÍMAČ:</b>	78 x 69 x 26, cca 65 g
<b>KLÁVESNICE:</b>	80 x 70 x 30, cca 115 g